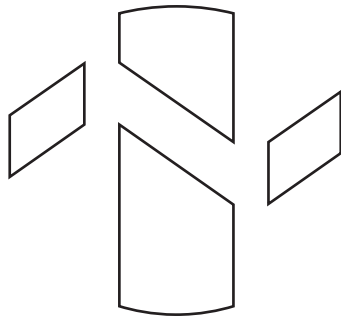
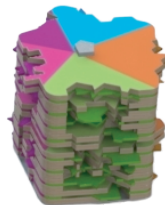
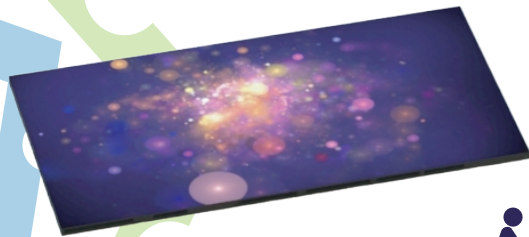


MANUAL DE USUARIO



ENSAMBLE

Mira de forma diferente



1-5
Jugadores



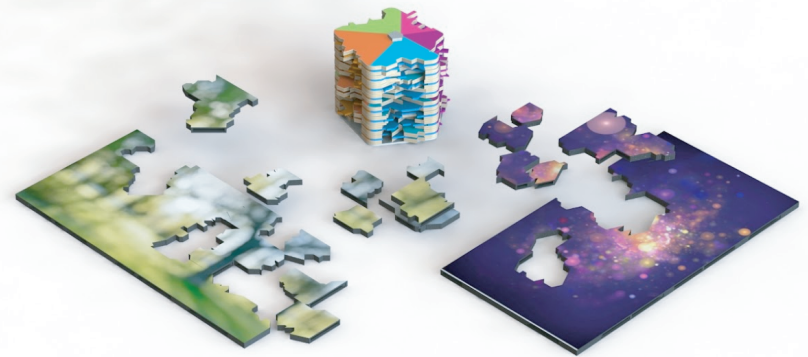
R1 - 10+ años
R2 - 18+ años

BLACK WOOL

ROMPECABEZAS DE PIEZAS MÓVILES

Ensamble es un juego de rompecabezas que consta de dos dificultades diferentes, el nivel más sencillo está dirigido a usuarios a partir de los diez años, mientras que el rompecabezas de dificultad superior está planteado para ser usado por adultos.

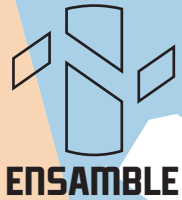
El juego consiste en buscar la forma correcta para cada una de las fichas móviles utilizando el tótem, este puede ser utilizado en bloque o por partes.



El juego consiste en 40 fichas móviles por cada dificultad diseñada, un tótem base para la dificultad básica y 40 piezas laminares que se introducen en el tótem para formar la dificultad superior.

La dificultad básica del juego está diseñada para comprender el funcionamiento del mismo, pero inicialmente esta centralizada para menores de edad (10-17 años) mientras que el segundo rompecabezas (dificultad superior), está diseñada para adultos (18 o más años).

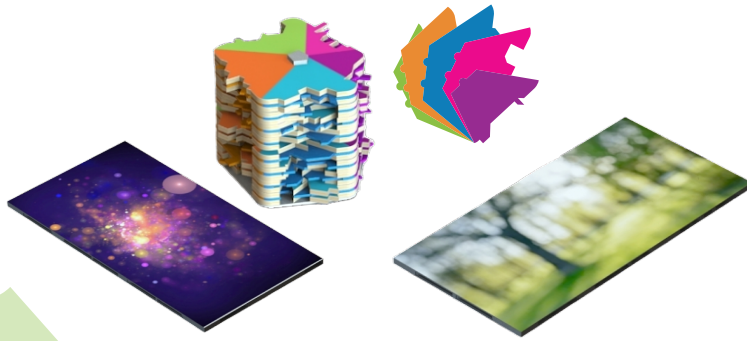




CANTIDAD DE PIEZAS

Parte	# piezas
Tótem	9
R1 (rompecabezas 1)	40
Láminas para tótem	40
R2 (rompecabezas 2)	40
Total	129

El juego cuenta en total con 129 fichas, de las cuales 49 se usan para armar R1 y 89 son necesarias para R2, siendo el tótem una herramienta necesaria para armar cualquiera de las dificultades de juego.



DIFICULTADES

R1 siendo el rompecabezas de dificultad inicial, no es solo diseñado para niños, puesto que resolverlo puede ayudarte a entender como funciona el sistema, para que despues puedas utilizar el sistema de ensamble para resolver R2.

R2 o rompecabezas de dificultad superior, incluye un paso de armado extra, donde para poder encontrar la forma de la ficha, primero debes introducir la lámina de totem en el lugar correcto

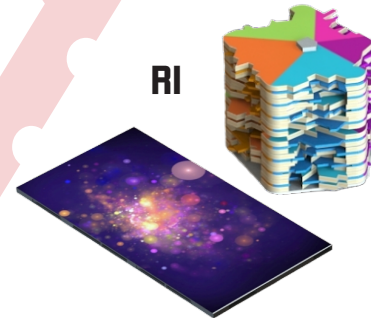
3



MODO DE USO

MODO DE JUEGO DIFICULTAD I

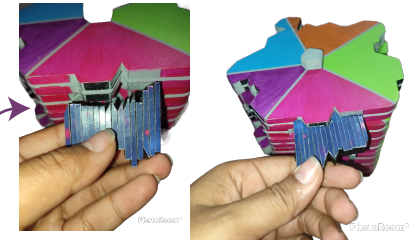
R1



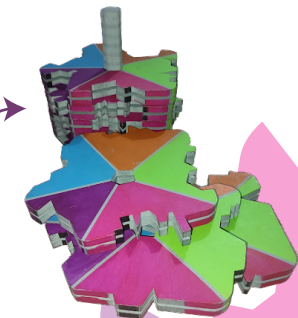
1 Lo primero que se necesita hacer es disponer todas las partes del primer juego en una superficie plana



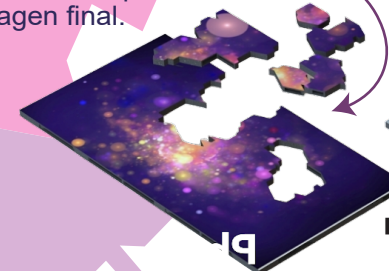
2 Seguidamente se deben tomar las piezas y buscar el lugar correcto donde todos los ángulos de las partes móviles encajen perfectamente en la ranura correcta, de ese modo se encuentra la configuración de cada una.



3 A medida que va encontrando las piezas que corresponden a cada placa, se puede ir incertando la placa en la base del tótem

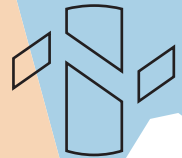


4 Al configurar una o varias piezas correctamente, se deben unir entre sí para obtener la imagen final.



PhotoRoom





ENSAMBLE

MODO DE USO

MODO DE JUEGO DIFICULTAD 2



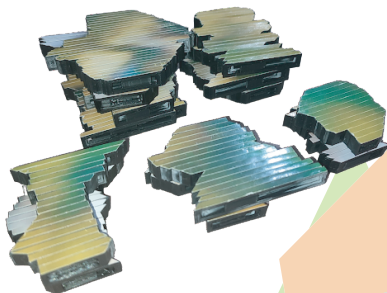
1 Primero se necesita hacer es disponer todas las partes del segundo juego en una superficie plana junto con el tótem.



2 Lo siguiente que se debe hacer es tomar las piezas laminas y dividir las por tamaños de piezas, y colores.



3 Al tener separadas las piezas laminas, también deben dividirse las fichas por tamaños son 5 tamaños, lo que daría 8 fichas por grupo.

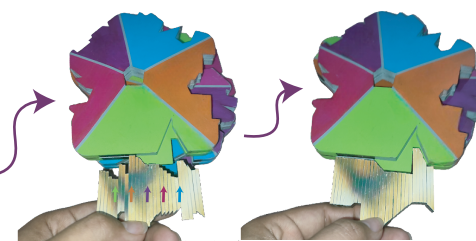


5

4 Luego se procede a probar cada grupo de piezas laminas en la ranura correspondiente al tótem, se puede verificar porque al introducirse en el tótem, la lámina debe encajar perfectamente con las curvas de este.



5 Para saber que la lámina está en el lugar correcto se debe intentar dar forma una de las piezas móviles que corresponde al tamaño de la ranura en la lámina hasta que todos los ángulos de las partes móviles encajen perfectamente



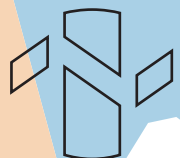
6 Al configurar una o varias piezas correctamente, se deben unir las piezas entre sí para obtener la imagen final.



R2

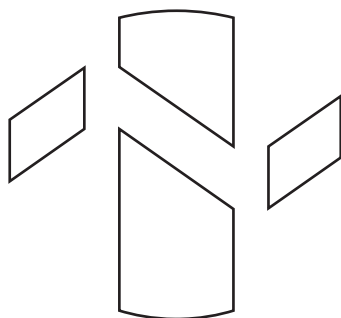
6





ENSEMBLE

!!!LA TRAMPA!!!



ENSEMBLE

Mira de forma diferente

BLACK WOOL

7

¿TE SIENTES PERDIDO?

En esta sección puedes encontrar pistas sobre como resolver el rompecabezas con mayor facilidad

Creo que ya notaste que el tótem tiene 5 colores, ¿verdad?

Estos colores representan los tamaños de las fichas, 5 colores, 5 tamaños aproximados; si ya probaste todas las piezas y aun no entiendes por que ninguna te logra encajar, prueba separando las fichas por tamaños y buscar a qué color pertenece cada tamaño de ficha.

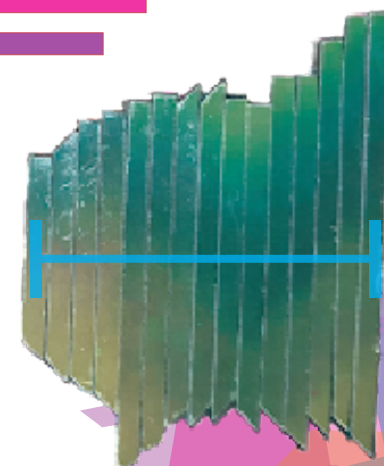
El tamaño de las fichas está dado por el ancho.

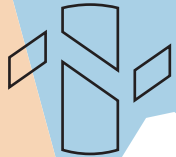
¿A que tamaño crees que pertenece la otra ficha ?

Al descifrarlo, puedes buscar la forma de la ficha en la sección del tótem con ese color



8|



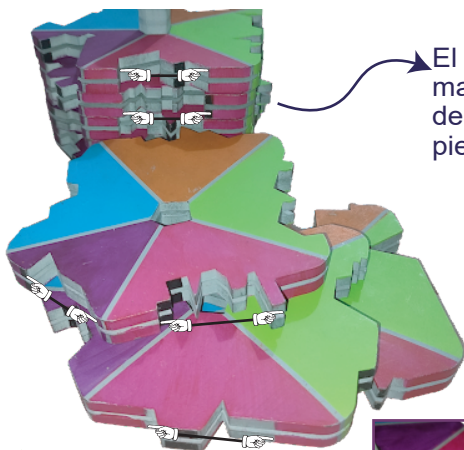


ENSAMBLE

¿DONDE SE UBICAN LAS PIEZAS?

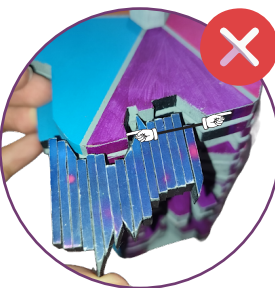
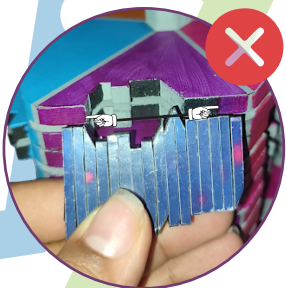
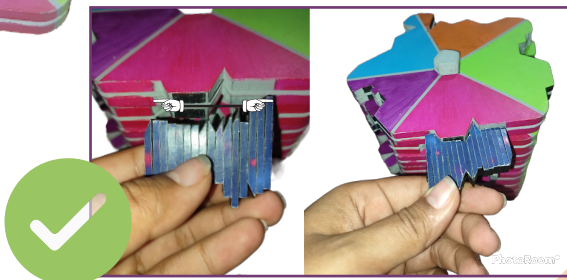
¿Ya sabes a que color pertenece la pieza según su tamaño?
Si la respuesta es SI pero aun no encuentras tu primera pieza sigue leyendo.

Cada sección de cada color tiene un área gris con negro, este es el lugar al que pertenece tu pieza; debes intentar darle forma en esta zonax,



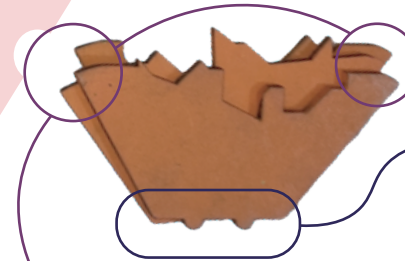
El espacio señalado por las manitas, es el area donde debes intentar acomodar la pieza, recuerda, gris con negro.

Uso correcto e incorrecto



¿COMO ENCONTRAR EL LUGAR CORRECTO DE LAS LÁMINAS

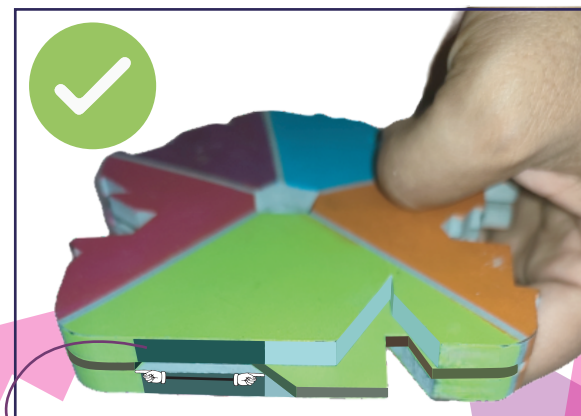
Para esto, ten presente que el color de las láminas indica la zona donde debe ir en la placa del tótem; también, debes fijarte muy bien en la forma de colocar la lámina en el tótem y encontrar el derecho de esta.



la zona donde están los dos medios círculos siempre debe ir hacia el centro del tótem (hacia el agujero hexagonal).

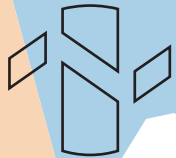
puedes saber si la piezas está bien ubicada porque las esquinas curvilineas se alinean a las curvas del tótem

Finalmente, para saber si la lámina está en el lugar correcto, debes fijarte en las zonas negras del tótem, pues al introducir la lámina en la placa del tótem, este es el unico lugar donde debe formarse un agujero, el resto de la pieza debe estar hacia afuera o al mismo nivel que la placa.



El agujero se encuentra solo en el area negra, todo lo demas está al raz o sobresaliendo.



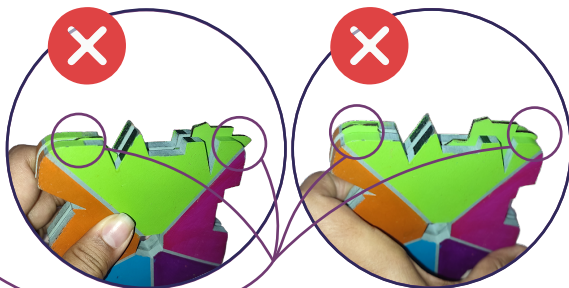


ENSAMBLE

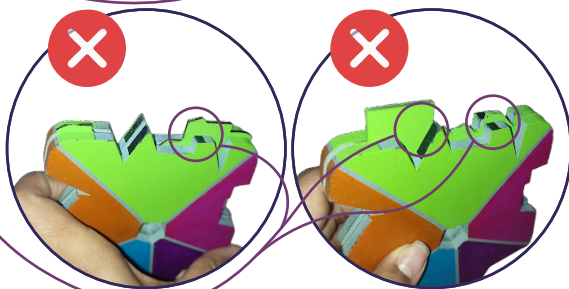
Los colores de la lámina y la placa de tótem no coinciden



Las esquinas de la placa no están alineadas con las del tótem, la lámina está mal ajustada o al revés



si hay partes que sobresalen en la zona negra, habra que probar la lámina en otro lugar

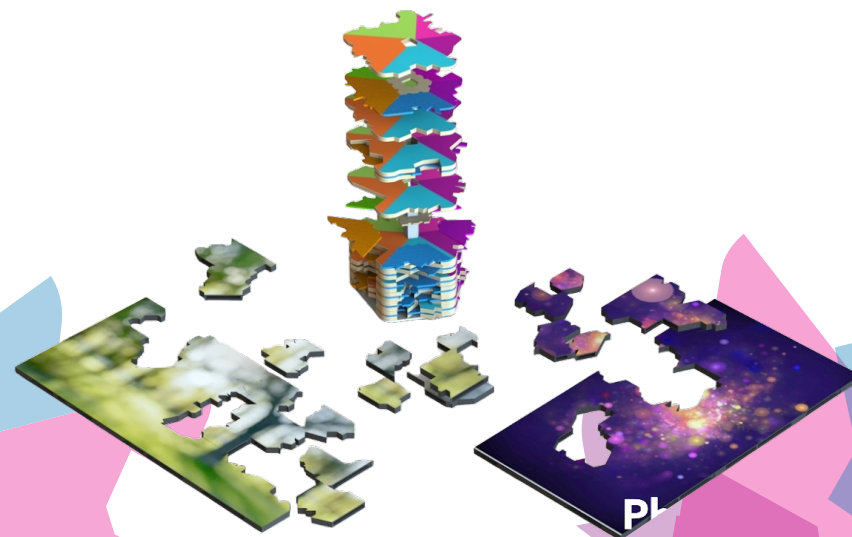


Si se forman agujeros en zonas grises, indica que la lamina esta en el lugar equivocado

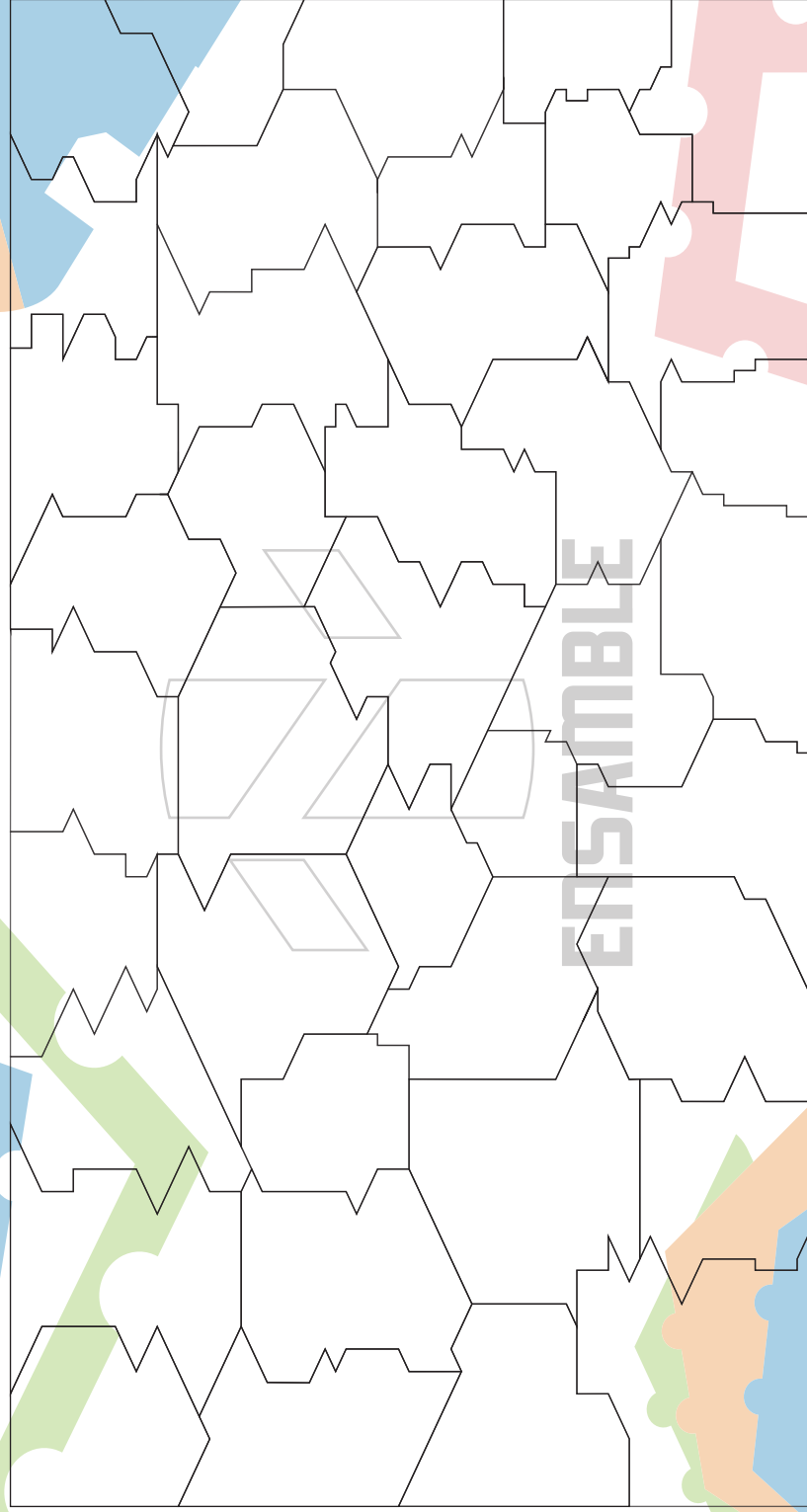


Luego de encontrar el lugar correcto para la lámina que va en el totem puedes proceder a buscar la ficha de R2 que pertenece a ese lugar, del mismo modo que hiciste al resolver R1.

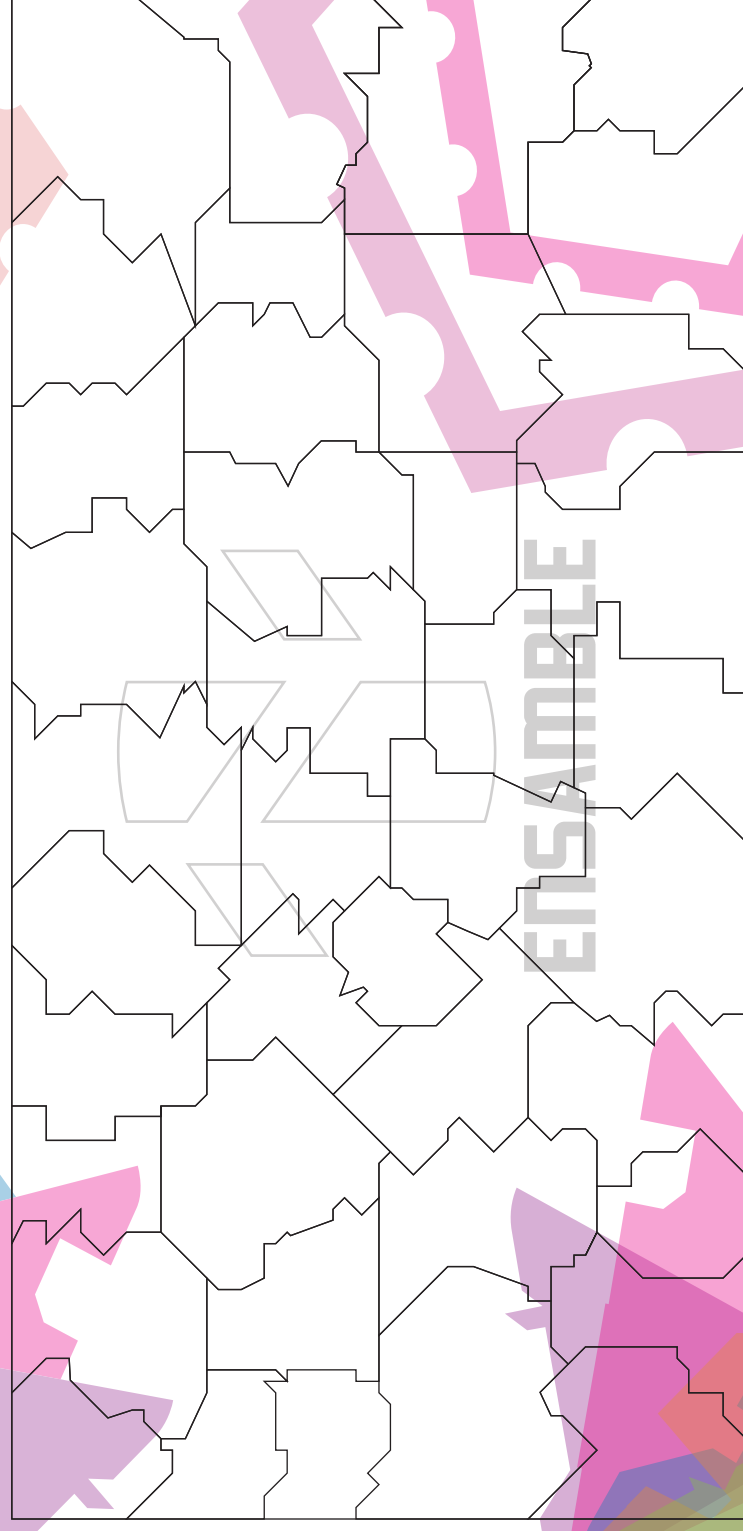
Diviértete y recuerda que puedes jugar tmbién con amigos y familia



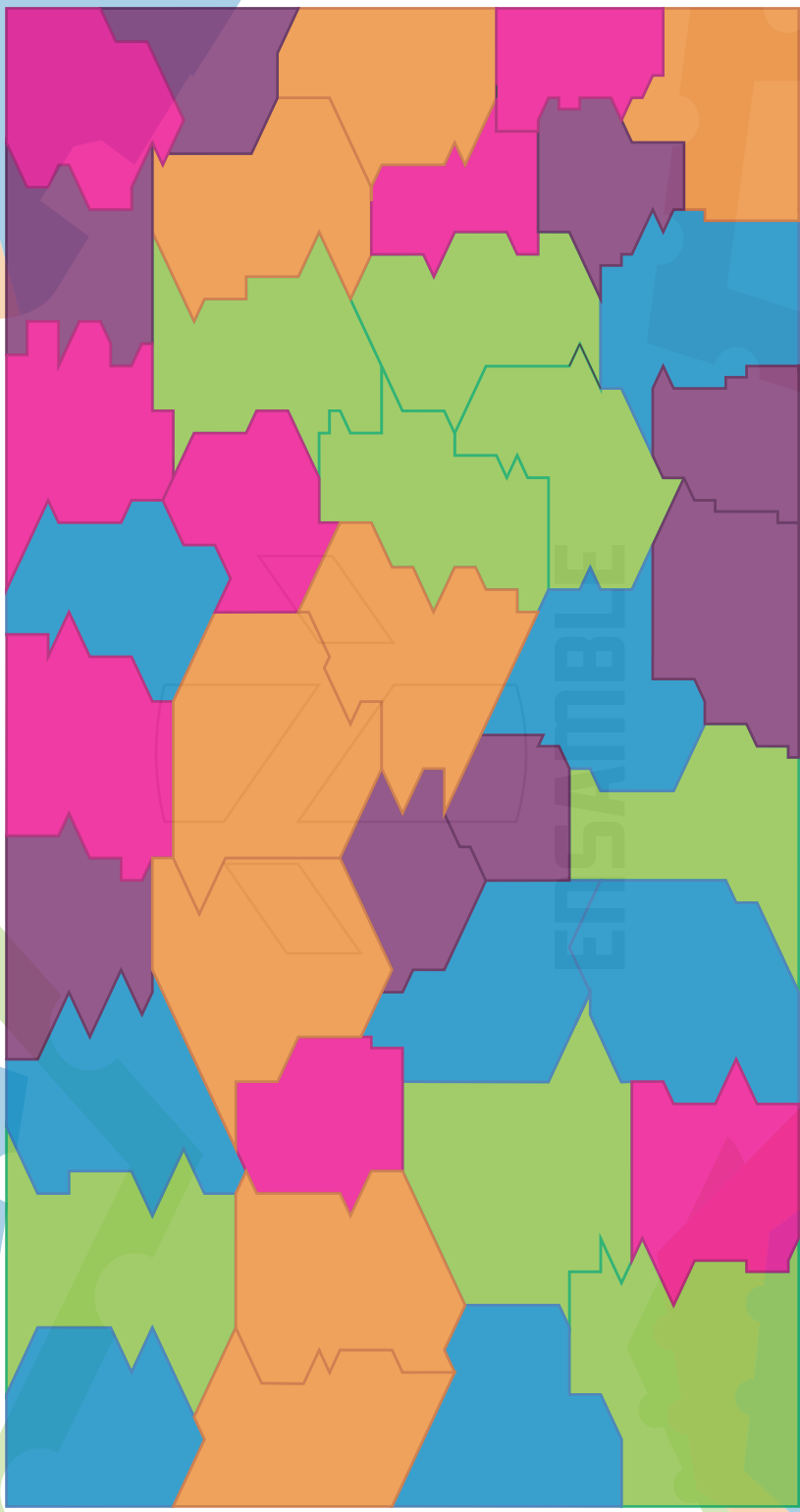
FICHA TRAMPA RI



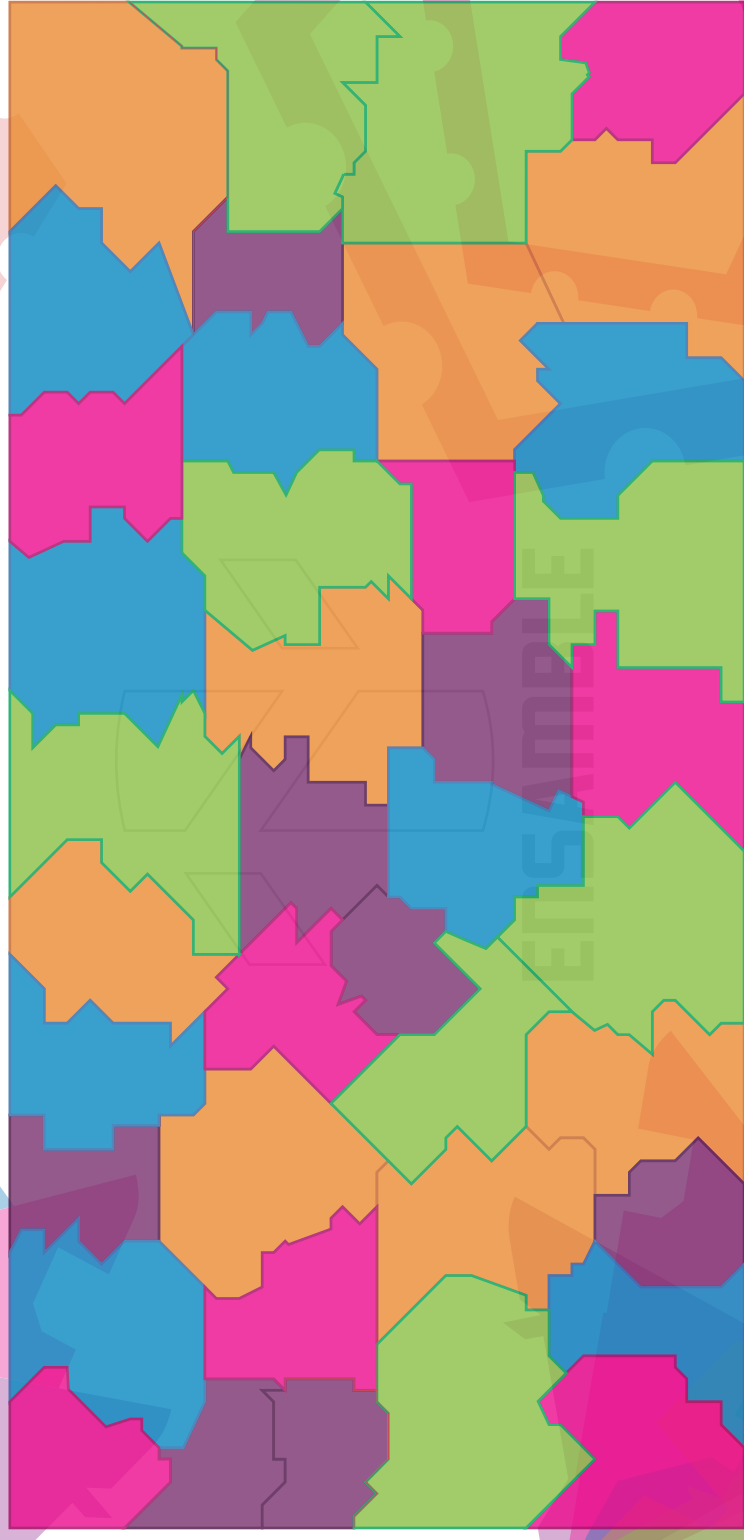
FICHA TRAMPA R2



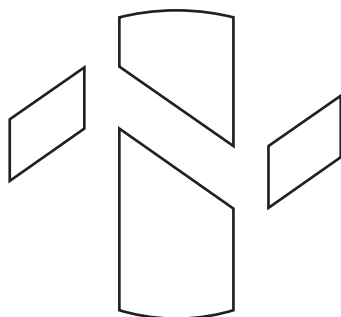
LA TRAMPA MÁS TRAMPOSA R1



LA TRAMPA MÁS TRAMPOSA R2



MANUAL DE USUARIO



ENSAMBLE

Mira de forma diferente



1-5
Jugadores



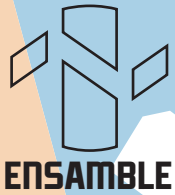
R1 - 10+ años
R2 - 18+ años

BLACK WOOL

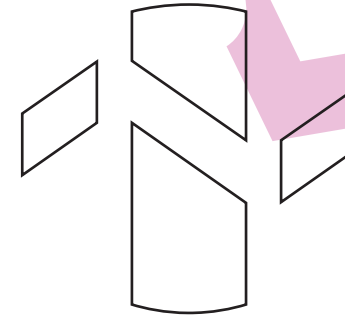
INDICE

Introducción	2
Cantidad de piezas	3
Definición de dificultades	3
Modo de uso dificultad 1 R1	4
Modo de uso dificultad 2 R2	5
¡¡¡LA TRAMPA!!!	7
Comparación de piezas por colores y tamaños	8
Tips para ubicar las piezas correctamente	9
cómo encontrar el lugar correcto de las láminas	10
No cometas estos errores	11
Fichas trampa	13





MANUAL DE USUARIO



ENSAMBLE

Mira de forma diferente



BLACK WOOL

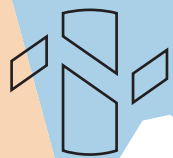


1-5
Jugadores

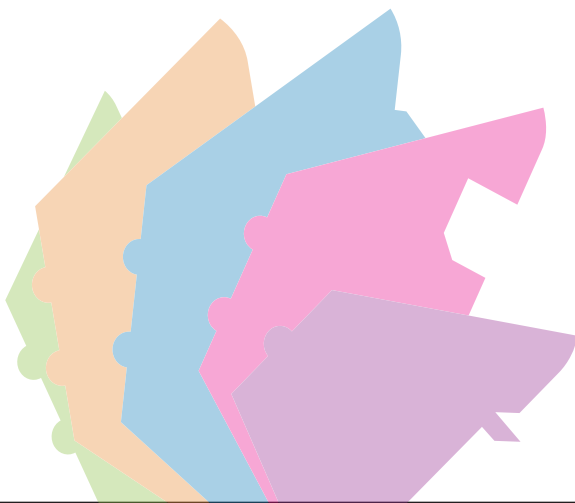
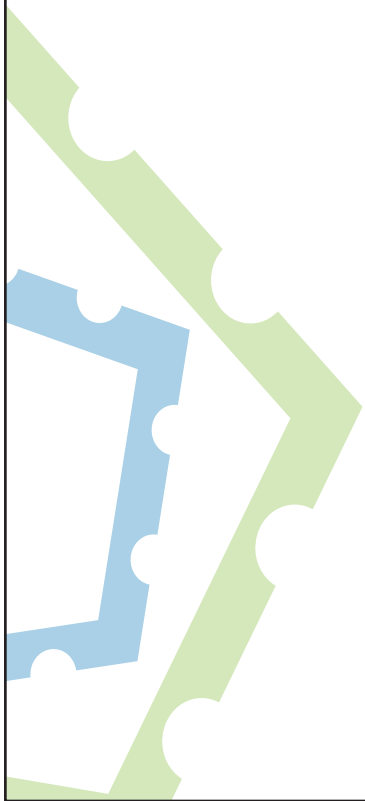
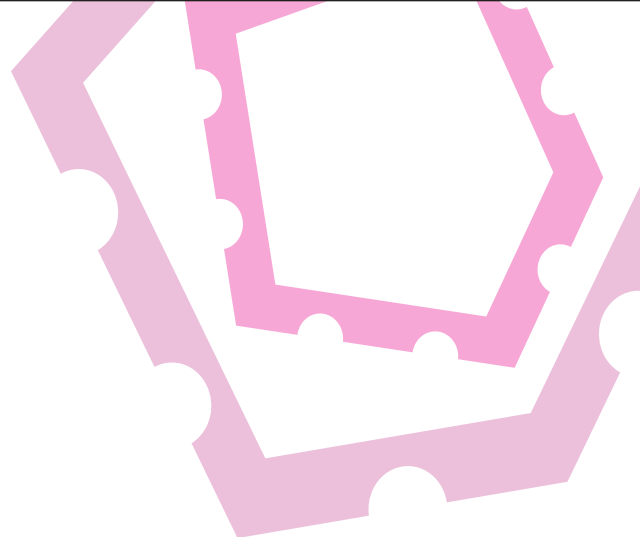
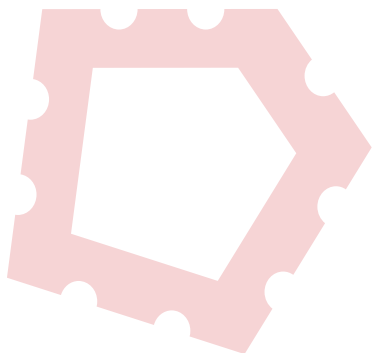


10⁺

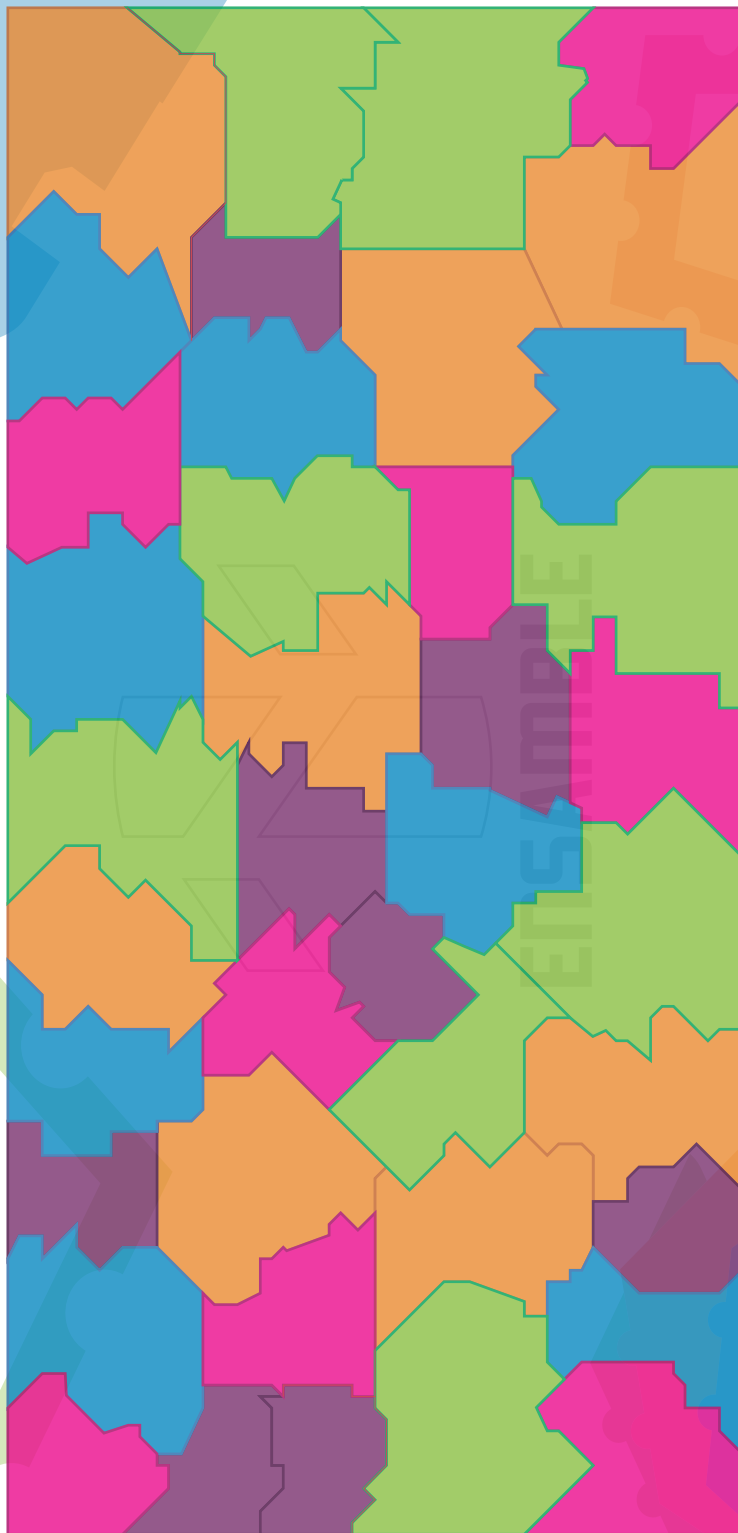
R1 - 10+ años
R2 - 18+ años



ENSAMBLE



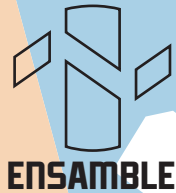
LA TRAMPA MÁS TRAMPOSA R2



INDICE

Introducción	2
Cantidad de piezas	3
Definición de dificultades	3
Modo de uso dificultad 1 R1	4
Modo de uso dificultad 2 R2	5
¡¡¡LA TRAMPA!!!	7
Comparación de piezas por colores y tamaños	8
Tips para ubicar las piezas correctamente	9
cómo encontrar el lugar correcto de las láminas	10
No cometas estos errores	11
Fichas trampa	13

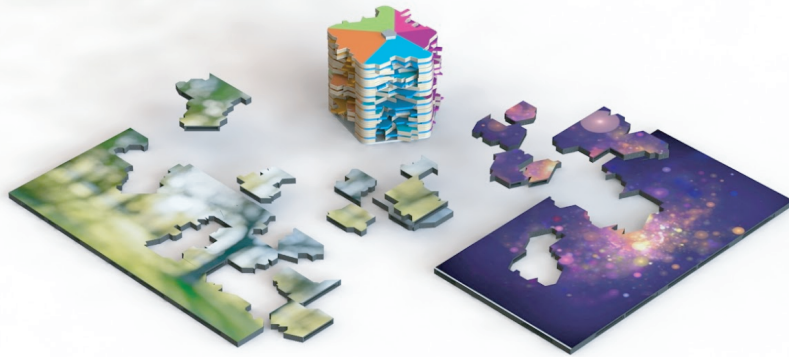




ROMPECABEZAS DE PIEZAS MÓVILES

Ensamble es un juego de rompecabezas que consta de dos dificultades diferentes, el nivel más sencillo está dirigido a usuarios a partir de los diez años, mientras que el rompecabezas de dificultad superior está planteado para ser usado por adultos.

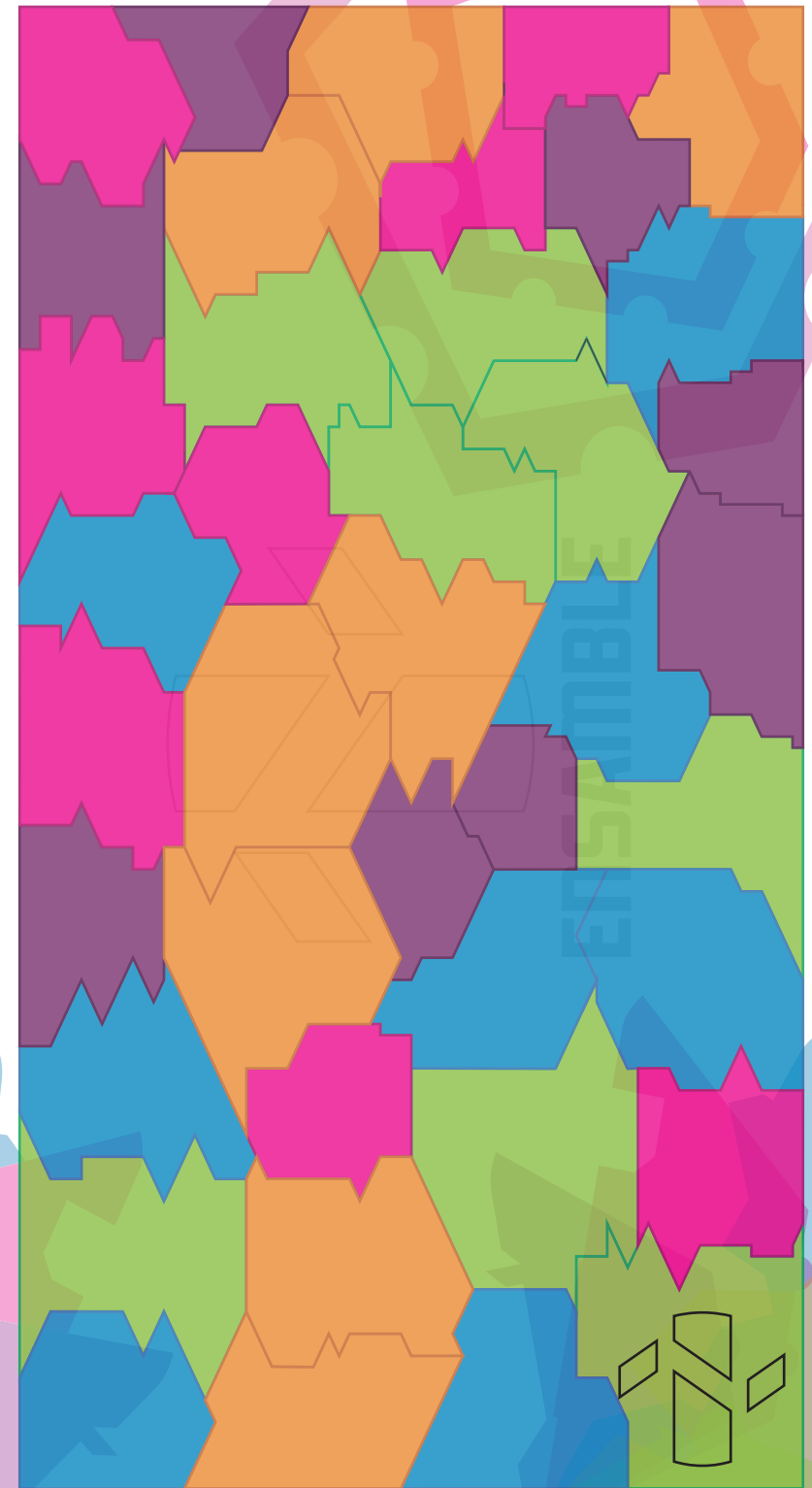
El juego consiste en buscar la forma correcta para cada una de las fichas móviles utilizando el tótem, este puede ser utilizado en bloque o por partes.



El juego consiste en 40 fichas móviles por cada dificultad diseñada, un tótem base para la dificultad básica y 40 piezas laminares que se introducen en el tótem para formar la dificultad superior.

La dificultad básica del juego está diseñada para comprender el funcionamiento del mismo, pero inicialmente esta centralizada para menores de edad (10-17 años) mientras que el segundo rompecabezas (dificultad superior), está diseñada para adultos (18 o más años).

LA TRAMPA MÁS TRAMPOSA RI



ENSAMBLE

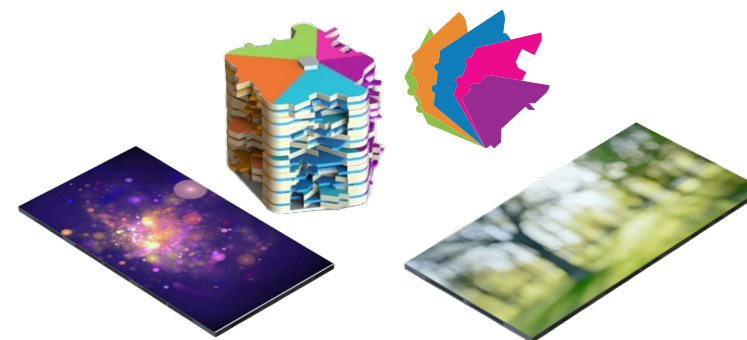
FICHA TRAMPA R2



CANTIDAD DE PIEZAS

Parte	# piezas
Tótem	9
R1 (rompecabezas 1)	40
Láminas para tótem	40
R2 (rompecabezas 2)	40
Total	129

El juego cuenta en total con 129 fichas, de las cuales 49 se usan para armar R1 y 89 son necesarias para R2, siendo el tótem una herramienta necesaria para armar cualquiera de las dificultades de juego.

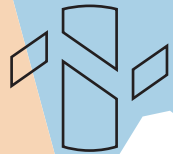


DIFICULTADES

R1 siero el rompecabezas de dificultad inicial, no es solo diseñado para niños, puesto que resolverlo puede ayudarte a entender como funciona el sistema, para que despues puedas utilizar el sistema de ensamble para resolver R2.

R2 o rompecabezas de dificultad superior, incluye un paso de armado extra, donde para poder encontrar la forma de la ficha, primero debes introducir la lámina de totem en el lugar correcto





ENSAMBLE

MODO DE USO

MODO DE JUEGO DIFICULTAD I



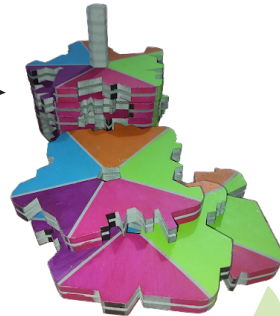
1 Lo primero que se necesita hacer es disponer todas las partes del primer juego en una superficie plana



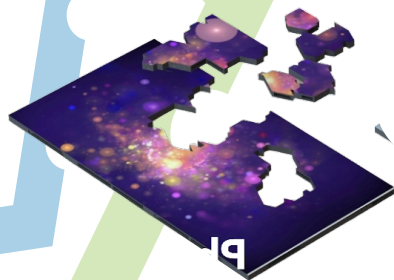
2 Seguidamente se deben tomar las piezas y buscar el lugar correcto donde todos los ángulos de las partes móviles encajen perfectamente en la ranura correcta, de ese modo se encuentra la configuración de cada una.



3 A medida que va encontrando las piezas que corresponden a cada placa, se puede ir incertando la placa en la base del tótem



4 Al configurar una o varias piezas correctamente, se deben unir entre sí para obtener la imagen final.

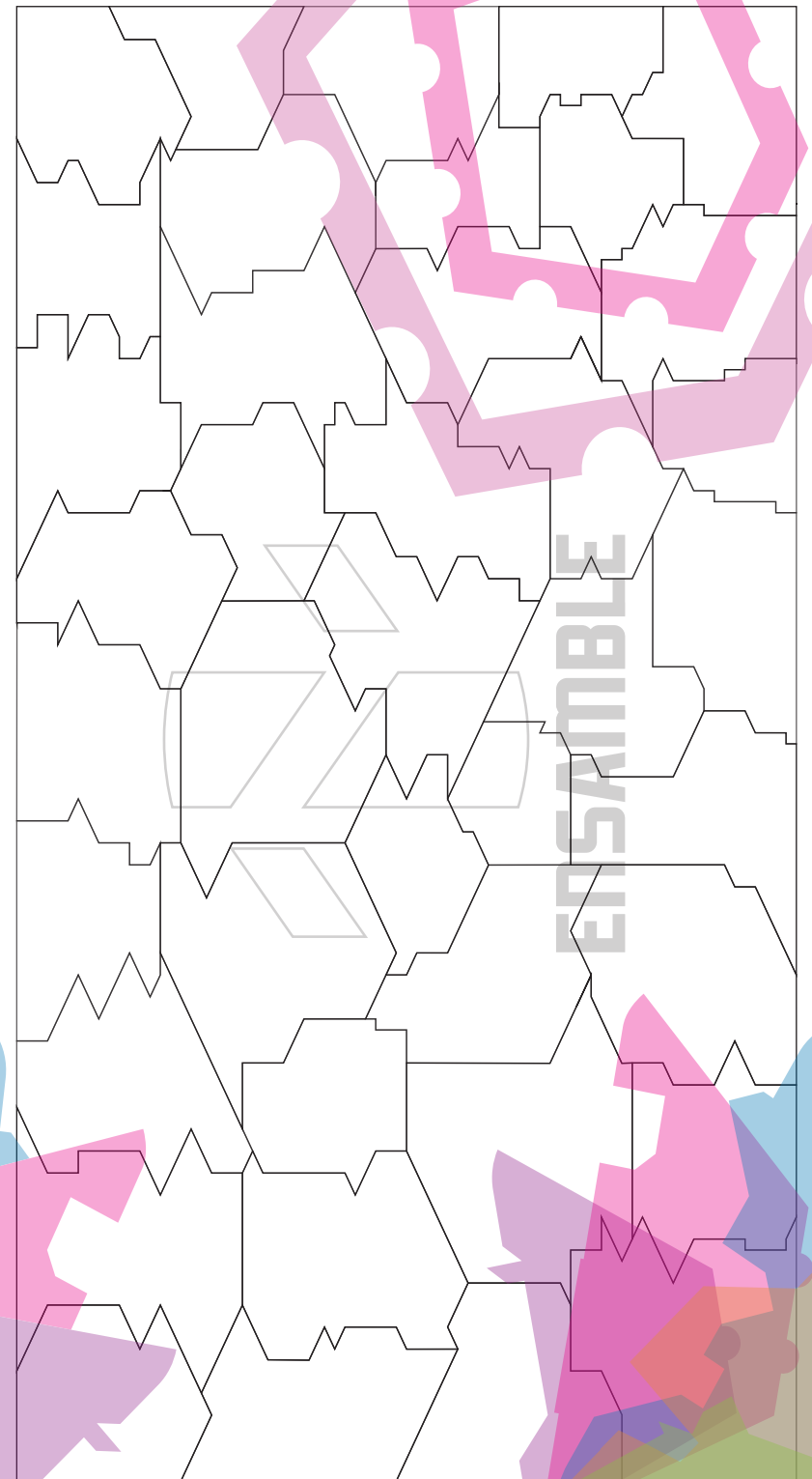


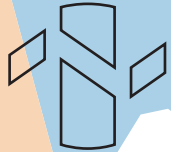
41

RI



FICHA TRAMPA RI

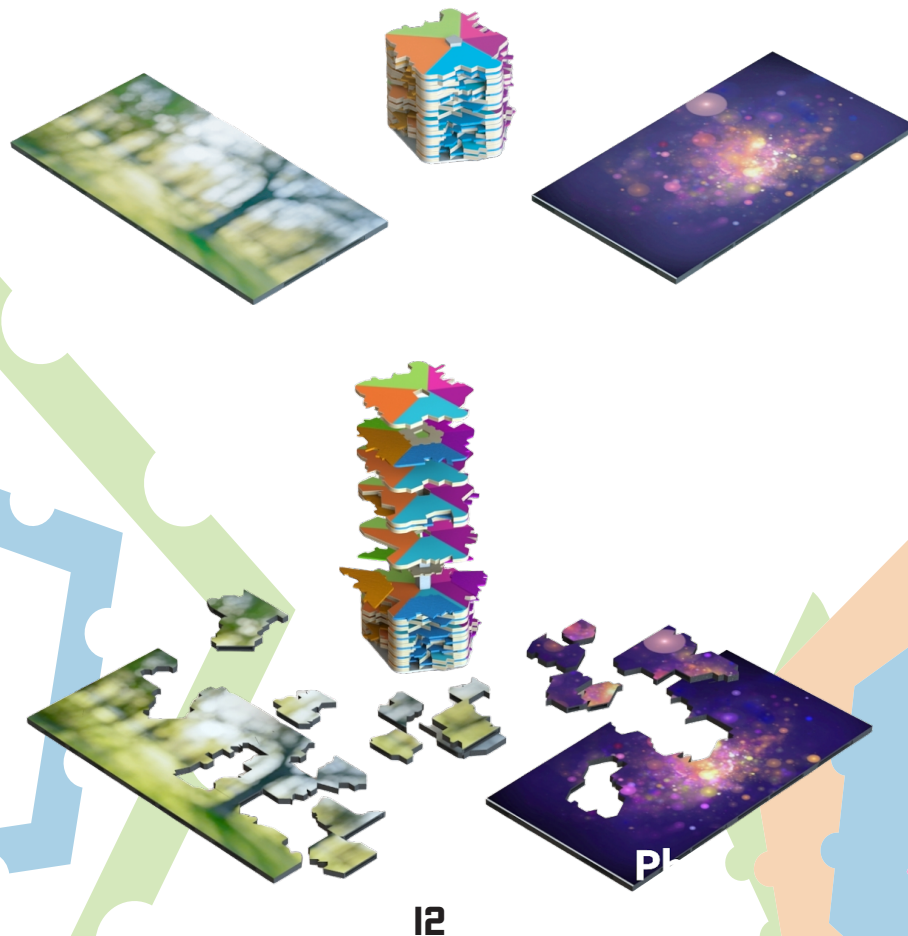




ENSAMBLE

Luego de encontrar el lugar correcto para la lámina que va en el totem puedes proceder a buscar la ficha de R2 que pertenece a ese lugar, del mismo modo que hiciste al resolver R1.

Diviértete y recuerda que puedes jugar también con amigos y familia



I2

P1

MODO DE USO



MODO DE JUEGO DIFICULTAD 2

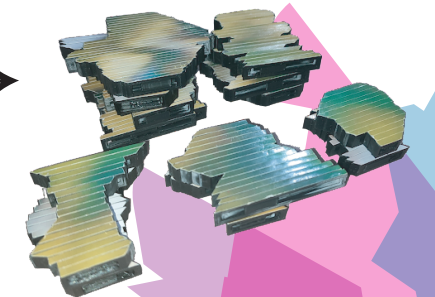
1 Primero se necesita hacer es disponer todas las partes del segundo juego en una superficie plana junto con el totem.



2 Lo siguiente que se debe hacer es tomar las piezas laminas y dividir las por tamaños de piezas, y colores.

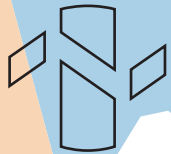


3 Al tener separadas las piezas laminas, también deben dividirse las fichas por tamaños son 5 tamaños, lo que daría 8 fichas por grupo.



5



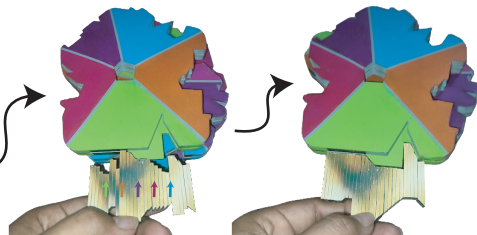


ENSAMBLE

4 Luego se procede a probar cada grupo de piezas laminares en la ranura correspondiente al tótem, se puede verificar porque al introducirse en el tótem, la lámina debe encajar perfectamente con las curvas de este.



5 Para saber que la lámina está en el lugar correcto se debe intentar dar forma una de las piezas móviles que corresponde al tamaño de la ranura en la lámina hasta que todos los ángulos de las partes móviles encajen perfectamente



6 Al configurar una o varias piezas correctamente, se deben unir las piezas entre sí para obtener la imagen final.



R2

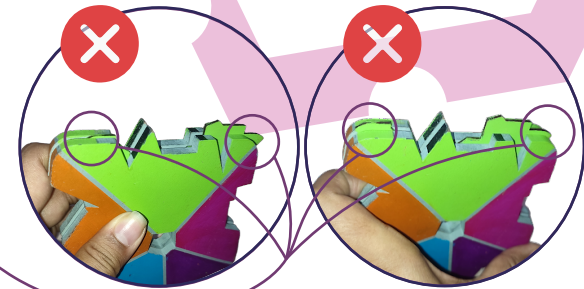


6

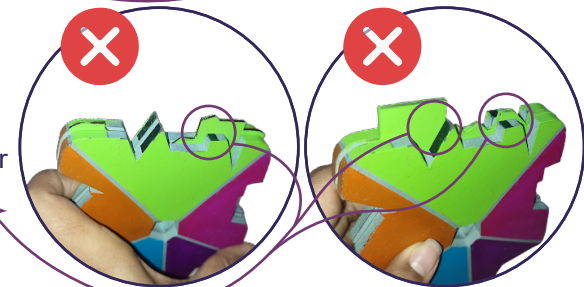
Los colores de la lámina y la placa de tótem no coinciden



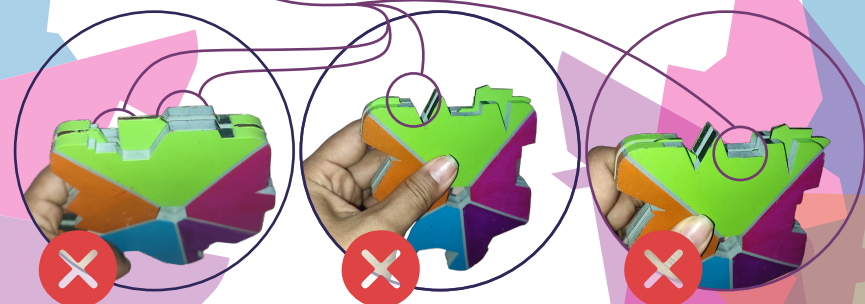
Las esquinas de la placa no están alineadas con las del tótem, la lámina está mal ajustada o al revés



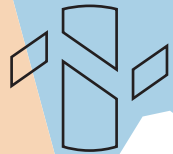
si hay partes que sobresalen en la zona negra, habra que probar la lámina en otro lugar



Si se forman agujeros en zonas grises, indica que la lamina esta en el lugar equivocado



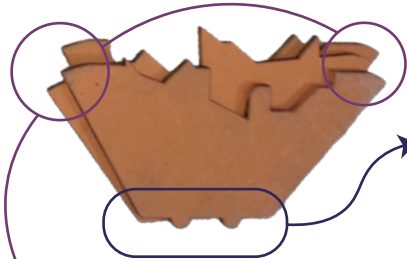
II



ENSAMBLE

¿COMO ENCONTRAR EL LUGAR CORRECTO DE LAS LÁMINAS

Para esto, ten presente que el color de las láminas indica la zona donde debe ir en la placa del tótem; también, debes fijarte muy bien en la forma de colocar la lámina en el tótem y encontrar el derecho de esta.



la zona donde están los dos medios círculos siempre debe ir hacia el centro del tótem (hacia el agujero hexagonal).

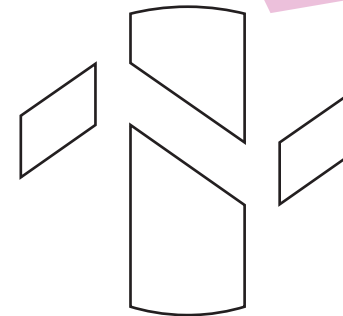
puedes saber si la piezas está bien ubicada porque las esquinas curvilineas se alinean a las curvas del tótem

Finalmente, para saber si la lámina está en el lugar correcto, debes fijarte en las zonas negras del tótem, pues al introducir la lámina en la placa del tótem, este es el unico lugar donde debe formarse un agujero, el resto de la pieza debe estar hacia afuera o al mismo nivel que la placa.



El agujero se encuentra solo en el area negra, todo lo demas está al raz o sobresaliendo.

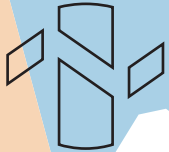
!!!LA TRAMPA!!!



ENSAMBLE

Mira de forma diferente

BLACK WOOL



¿TE SIENTES PERDIDO?

ENSAMBLE

En esta sección puedes encontrar pistas sobre como resolver el rompecabezas con mayor facilidad

Creo que ya notaste que el tótem tiene 5 colores, ¿verdad?

Estos colores representan los tamaños de las fichas, 5 colores, 5 tamaños aproximados; si ya probaste todas las piezas y aun no entiendes por que ninguna te logra encajar, prueba separando las fichas por tamaños y buscar a qué color pertenece cada tamaño de ficha.

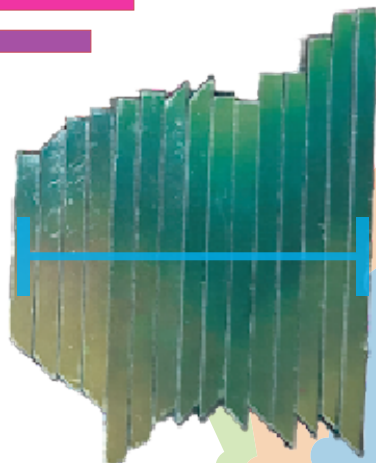
El tamaño de las fichas está dado por el ancho.

¿A que tamaño crees que pertenece la otra ficha ?

Al descifrarlo, puedes buscar la forma de la ficha en la sección del tótem con ese color



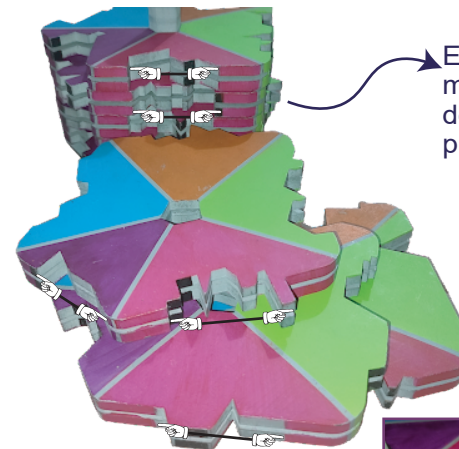
8



¿DONDE SE UBICAN LAS PIEZAS?

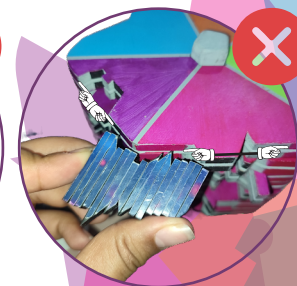
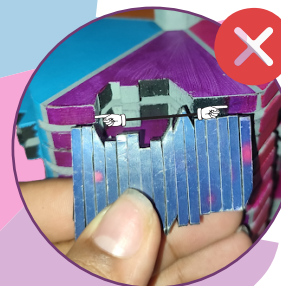
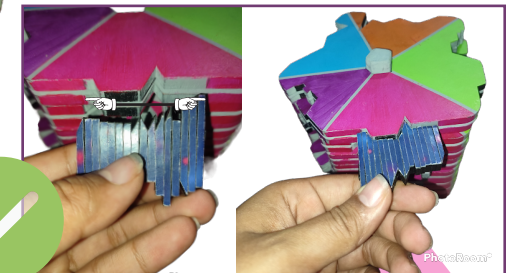
¿Ya sabes a que color pertenece la pieza según su tamaño? Si la respuesta es SI pero aun no encuentras tu primera pieza sigue leyendo.

Cada sección de cada color tiene un área gris con negro, este es el lugar al que pertenece tu pieza; debes intentar darle forma en esta zona,



El espacio señalado por las manitas, es el area donde debes intentar acomodar la pieza, recuerda, gris con negro.

Uso correcto e incorrecto



9